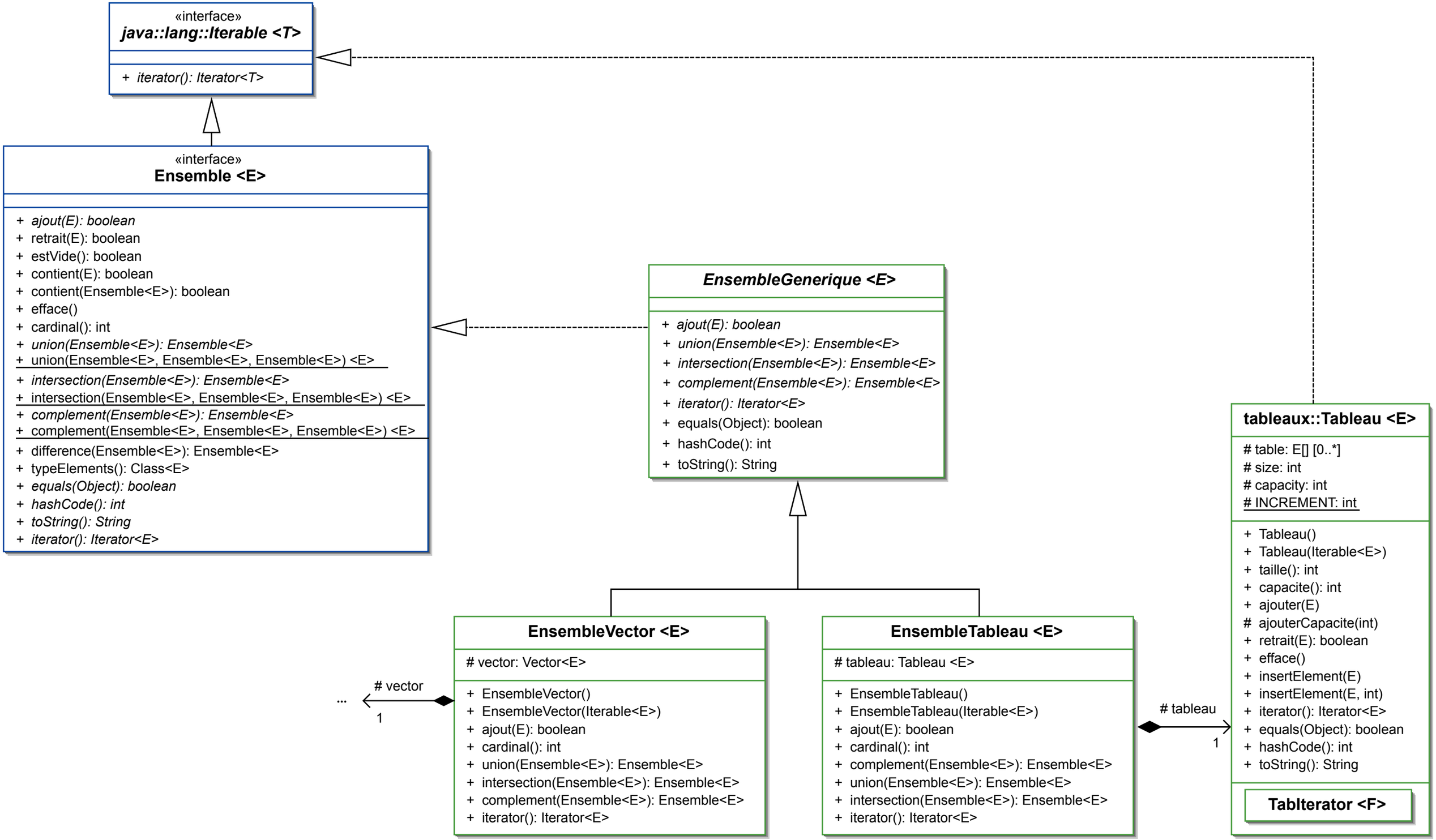
«interface»
java::lang::Iterable <T>
+ iterator(): Iterator<T>
«interface»
Ensemble <E>
+ ajout(E): boolean
+ retrait(E): boolean
+ estVide(): boolean
+ contient(E): boolean
+ contient(Ensemble<E>): boolean
+ efface()
+ cardinal(): int
+ union(Ensemble<E>): Ensemble<E>
+ union(Ensemble<E>, Ensemble<E>, Ensemble<E>) <E>
+ intersection(Ensemble<E>): Ensemble<E>
+ intersection(Ensemble<E>, Ensemble<E>, Ensemble<E>) <E>
+ complement(Ensemble<E>): Ensemble<E>
+ complement(Ensemble<E>, Ensemble<E>, Ensemble<E>) <E>
+ difference(Ensemble<E>): Ensemble<E>
+ typeElements(): Class<E>
+ equals(Object): boolean
+ hashCode(): int
+ toString(): String
+ iterator(): Iterator<E>
EnsembleGenerique <E>
+ ajout(E): boolean
+ union(Ensemble<E>): Ensemble<E>
+ intersection(Ensemble<E>): Ensemble<E>
+ complement(Ensemble<E>): Ensemble<E>
+ iterator(): Iterator<E>
+ equals(Object): boolean
+ hashCode(): int
+ toString(): String
tableaux::Tableau <E>
table: E[] [0..*]
size: int
capacity: int
INCREMENT: int
+ Tableau()
+ Tableau(Iterable<E>)
+ taille(): int
+ capacite(): int
+ ajouter(E)
# ajouterCapacite(int)
+ retrait(E): boolean
+ efface()
+ insertElement(E)
+ insertElement(E, int)
+ iterator(): Iterator<E>
+ equals(Object): boolean
+ hashCode(): int
+ toString(): String
TabIterator <F>
EnsembleVector <E>
vector: Vector<E>
+ EnsembleVector()
+ EnsembleVector(Iterable<E>)
+ ajout(E): boolean
+ cardinal(): int
+ union(Ensemble<E>): Ensemble<E>
+ intersection(Ensemble<E>): Ensemble<E>
+ complement(Ensemble<E>): Ensemble<E>
+ iterator(): Iterator<E>
EnsembleTableau <E>
tableau: Tableau <E>
+ EnsembleTableau()
+ EnsembleTableau(Iterable<E>)
+ ajout(E): boolean
+ cardinal(): int
+ complement(Ensemble<E>): Ensemble<E>
+ union(Ensemble<E>): Ensemble<E>
+ intersection(Ensemble<E>): Ensemble<E>
+ iterator(): Iterator<E>
...
vector
1
tableau
1